

JOÃO VIEIRA

```
PROGRAMAÇÃO WEB COM
<OPTION si
<%While No
<OPTION \
<%rs.Movel
Wend
                     !<%= rs.Fields("l
                                                     = rs.Fields("nome")%></OPTION>
                      SQLStmt & " telefone = '"&Reques
mt & "email = ""&Request.Form("email")&"
""
                               HERE ID =
color='RED'>O nome não pode exceder os 50
                             enter><tont_color='F
'3.</font></center>'
                            eObject("ADODB.Co
                                                                     <mark>"/</mark> cellspaci<u>ng</u>="0">
                     'text" name="idade
                                  "email" value="<%=rs.Fields("em
⊠it" value="Submeter Al
                                                                                e="22"><br>
         input type="te.
```

João Vieira

Centro Atlântico

Programação Web com ASP - Active Server Pages

Edições Centro Atlântico Portugal/2000 Reservados todos os direitos por Centro Atlântico, Lda. Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa dos editores da obra.

Programação Web com Active Server Pages

Colecção: Tecnologias Autor: João Vieira

Direcção gráfica: Centro Atlântico

Capa: Paulo Buchinho

© Centro Atlântico, Lda., 2000
Av. D. Afonso Henriques, 1462 - 4450 Matosinhos
Tel. 22 - 938 56 28/9 Fax. 22 - 938 56 30
Rua da Misericórdia, 76 - 1200 Lisboa
Tel. 21 - 321 01 95 Fax 21 - 321 01 85
Portugal
geral@centroatlantico.pt
www.centroatlantico.pt

Fotolitos: Centro Atlântico

Impressão e acabamento: Rolo & Filhos

1ª edição: Janeiro de 2000

ISBN: 972-8426-21-6 Depósito legal: 146.485/00

Marcas registadas: todos os termos mencionados neste livro conhecidos como sendo marcas registadas de produtos e serviços, foram apropriadamente capitalizados. A utilização de um termo neste livro não deve ser encarada como afectando a validade de alguma marca registada de produto ou serviço.

O Editor e os Autores não se responsabilizam por possíveis danos morais ou físicos causados pelas instruções contidas no livro nem por endereços Internet que não correspondam às *Home-Pages* pretendidas.

Dedico este livro aos meus pais,

Maria de Jesus S. R. Sousa Vieira, António Tiago Vieira

Índice

trodução a	is active Server Pag	es	
Do Autor	_		12
Requisitos para			
			15
Instalar o serv	idor de Internet		16
Programar con	n ficheiros ASP e HTML		19
Conhecer o HTN	ا 12 (Hyper Text Markup Language) em المالا (Hyper Text Markup Language)	passos	19
Sites com recu	rsos de ASP		23
•	· ·		
•	· ·		28
•			28
			29
2.1.4 Exemplo:	Código ASP embebido em HMTL		29
IF, THEN, ELSE, E	ND IF		
2.2.1 Exemplo:	Comparação entre variáveis	30	
FOR, WHILE, CAS	SE		
2.3.1 Exemplo:	Comparação de variáveis com ciclos		32
2.3.2 Exemplo:	Select Case		33
2.3.3 Exemplo:	Contadores ASP embebidos em HMTL		33
2.3.4 Exemplo:	HMTL embebido em contadores ASP		34
1 Variáveis			35
•			
2.5.1 Exemplo:	Comparação de variável entre valores	37	
2.5.2 Exemplo:	Utilização de todos os operadores		38
	Do Autor Requisitos para ASP vs. JavaSc Instalar o serv Programar con Conhecer o HTN Sites com recu (Pressões Os primeiros pa 2.1.1 Exemplo: 2.1.2 Exemplo: 2.1.3 Exemplo: 2.1.4 Exemplo: 2.1.4 Exemplo: 2.1.5 Exemplo: 2.3.1 Exemplo: 2.3.1 Exemplo: 2.3.2 Exemplo: 2.3.3 Exemplo: 2.3.3 Exemplo: 2.3.4 Exemplo: 2.3.4 Exemplo: 2.3.5 Exemplo: 2.3.5 Exemplo: 2.3.6 Exemplo: 2.3.7 Exemplo: 2.3.8 Exemplo: 2.3.9 Exemplo: 2.3.9 Exemplo: 2.3.1 Exemplo: 2.3.1 Exemplo: 2.3.1 Exemplo: 2.3.2 Exemplo: 2.3.3 Exemplo: 2.3.3 Exemplo: 2.3.4 Exemplo: 2.3.4 Exemplo: 2.3.5 Exemplo: 2.3.5 Exemplo: 2.5.5 Exemplo: 2.5.5 Exemplo:	Do Autor Requisitos para as ASP ASP vs. JavaScript / VBScript Instalar o servidor de Internet Programar com ficheiros ASP e HTML Conhecer o HTML (Hyper Text Markup Language) em 12 Sites com recursos de ASP (Pressões e Operadores Os primeiros passos 2.1.1 Exemplo: 'Olá Portugal' 2.1.2 Exemplo: 'Olá Portugal' com variável 2.1.3 Exemplo: Cálculo de variáveis 2.1.4 Exemplo: Código ASP embebido em HMTL IF, THEN, ELSE, END IF 2.2.1 Exemplo: Comparação entre variáveis FOR, WHILE, CASE 2.3.1 Exemplo: Comparação de variáveis com ciclos 2.3.2 Exemplo: Select Case 2.3.3 Exemplo: Contadores ASP embebidos em HMTL 2.3.4 Exemplo: HMTL embebido em contadores ASP Variáveis Tabela de Operadores 2.5.1 Exemplo: Comparação de variável entre valores	Requisitos para as ASP ASP vs. JavaScript / VBScript Instalar o servidor de Internet Programar com ficheiros ASP e HTML Conhecer o HTML (Hyper Text Markup Language) em 12 passos Sites com recursos de ASP (Pressões e Operadores Os primeiros passos 2.1.1 Exemplo: 'Olá Portugal' 2.1.2 Exemplo: 'Olá Portugal' 2.1.3 Exemplo: Cálculo de variáveis 2.1.4 Exemplo: Código ASP embebido em HMTL IF, THEN, ELSE, END IF 2.2.1 Exemplo: Comparação entre variáveis 30 FOR, WHILE, CASE 2.3.1 Exemplo: Comparação de variáveis com ciclos 2.3.2 Exemplo: Select Case 2.3.3 Exemplo: Contadores ASP embebidos em HMTL 2.3.4 Exemplo: HMTL embebido em contadores ASP Variáveis Tabela de Operadores 2.5.1 Exemplo: Comparação de variável entre valores 37

3. Funções

	3.1	Tabela de funções base das ASP		40
	3.2	3.2.2 Exemplo: V 3.2.3 Exemplo: C	s l° dias até o ano 2001 'alidar o e-mail riar uma ComboBox a partir de um array riar um gráfico em HTML a partir de um array	48 50 52 53
	3.3	3.3.1 Exemplo: U 3.3.2 Exemplo: Fi	r Side Includes) com as nossas funções lso de um ficheiro externo com SSI icheiro com todas as funções ISP que usa o ficheiro com todas as funções	56 57 58
1	∩hic	actas		
4.	onle	ectos		
	4.1	Tabela de Objecto:	S	62
	4.2	Variáveis globais e de sessão		65
	4.3	4.3.2 Exemplo: V 4.3.3 Exemplo: C	tilizador desponder ao utilizador com os dados recolhidos dalidar formulário durso online drotecção de páginas com password	72 73 81 88
	4.4	Ficheiro global.asa 4.4.1 Exemplo: Q 4.4.2 Exemplo: C	uantos utilizadores estão a visitar a página	100 102
	4.5		utilizador e do servidor	
		4.5.1 Exemplo: R	ecolher dados do utilizador	105 107

5. Bases de dados

	5.1	Bases de Dados / SQL	114
	5.2	Construir uma base de dados em Microsoft Access	117
	5.3	Conexão à base de dados	122
	5.4	Inserir, apagar e actualizar dados em bases de dados 5.4.1 Exemplo: Inserir dados 5.4.2 Exemplo: Eliminar dados 5.4.3 Exemplo: Actualizar dados	127 135 137
	5.5	Apresentação de dados 5.5.1 Exemplo: Listar dados em tabela 5.5.2 Exemplo: Listar dados com imagens 5.5.3 Exemplo: Listar dados a pedido	142 144 146
	5.6	Exemplos com bases de dados 5.6.1 Exemplo: Livro de Visitas 5.6.2 Exemplo: Sondagens de opinião	148 152
6.	Com	ponentes	
	6.1	Introdução aos Componentes	156
	6.2	Tratamento de ficheiros de texto com o TextStream 6.2.1 Exemplo: História sem fim 6.2.2 Exemplo: Contador de acessos	159 163
	6.3	Componentes de e-mail 6.3.1 Exemplo: Envio de e-mail com attachment	164
	6.4	Criar componentes em Visual Basic 6 6.4.1 Exemplo: Componente Livro de Visitas	173
7.	Exe	mplos reais	
	7.1 7.2 7.3	Introdução A Rã: Motor de Busca A Loja: Loja E-Commerce	182 183 197

Peça gratuitamente o seu *e-book*

Receba gratuitamente, por e-mail, a versão digital (*e-book*) deste livro, para poder utilizar todos os programas sem ter que os re-escrever. Para tal, envie a cópia da factura deste livro para o Centro Atlântico, para o e-mail *geral@centroatlantico.pt* ou por correio para, Centro Atlântico

Ap. 413

4760 V. N. Famalicão

Expressões e Operadores

2.1	Os primeiros pa	ssos	
	2.1.1 Exemplo:	'Olá Portugal'	28
	2.1.2 Exemplo:	'Olá Portugal' com variável	28
	2.1.3 Exemplo:	Cálculo de variáveis	29
	2.1.4 Exemplo:	Código ASP embebido	
	•	em HMTL	29
2.2	IF, THEN, ELSE, E		
	2.2.1 Exemplo:	Comparação entre variáveis	30
23	FOR, WHILE, CAS	SF	
2.0	2.3.1 Exemplo:		
	Z.o. i Excilipio.	com ciclos	32
	2.3.2 Exemplo:		33
	•	Contadores ASP	33
	Z.3.3 Exemplo.	embebidos em HMTL	33
	2.3.4 Exemplo:		33
	2.3.4 Exemplo.	contadores ASP	34
		contadores ASP	34
2.4	Variáveis		35
25	Tabela de Operac	lores	
2.5	2.5.1 Exemplo:		
	Z.J. I Exemplo.	entre valores	37
	2.5.2 Evenne		31
	Z.5.Z Exemplo:	Utilização de todos	
		os operadores	38

2.1 Os primeiros passos

Para começar irei demonstrar-lhe, em apenas uma linha, como poderá escrever uma frase; depois veremos o mesmo no HTML, com variáveis e acções entre variáveis. Isto ainda antes de definir os objectos, métodos, expressões, funções e regras das ASP. Terei como princípio que o leitor tem conhecimentos de HTML, visto ser a base de toda esta programação (programação Internet).

(ficheiro cpt2-1-1.asp) <%response.write"Olá Portugal"%>

Vemos aqui algo que nos salta à vista e que são os <% %>. Como se pode facilmente verificar, estes são os identificadores de onde começa e acaba a ASP que foi construída, pois quando introduzirmos código entre o HTML, teremos de definir onde estão as ASP, e estes indicadores serão determinantes para esse propósito. *Response* é um objecto das ASP que conta com bastantes métodos. Este e o objecto *Request* vão ser sem sombra de dúvidas aqueles com que irá trabalhar mais. Encontra uma tabela no capítulo seguinte com os objectos principais e seus métodos de maneira que sempre que necessitar os possa encontrar mais rapidamente consultando a tabela.

(ficheiro cpt2-1-2.asp)

<%
pais = "Portugal"
response.write"Olá " & pais
%>

Este segundo exemplo demonstra uma abordagem diferente mas com o mesmo resultado no *browser*. Aqui pretendo demonstrar a maneira como se fazem ligações com o símbolo &



Fig 2.1 - Resultado dos ficheiros cpt1-4-1.asp e cpt1-4-2.asp

Se quisermos usar variáveis numéricas, e calcular algo com elas, temos então o exemplo seguinte:

```
(ficheiro cpt2-1-3.asp)

<%
a = 10
b = 2
response.write a * b
%>
```

Como já deve ter verificado, este tipo de linguagem usa variáveis (também elas dinâmicas) que não necessitam de inicialização, podendo ser criadas em qualquer momento. Apesar de haver uma maneira em que o é obrigado a fazer (com *Explicit*) mas só se assim o definir. Outro ponto bastante agradável é de que não necessita de marcadores para definir o final de cada linha. Por exemplo, em *a=10. N*ão é necessário ponto e vírgula ou outro qualquer marcador para terminar uma linha de código.

```
(ficheiro cpt2-1-4.asp)
<% 'iniciar a variável
cptvar="passear"%>
<HTML>
<BODY>
<FONT SIZE="6" >Eu hoje fui <%=cptvar%>, para o Alentejo...</FONT>
</BODY>
</HTML>
```

Neste exemplo foi feito aquilo que de mais normal vai ser feito no resto deste manual - usar as variáveis geradas ou não nas ASP e introduzi-las no meio do código HTML. Repare no truque para que a variável fique entre o HTML. Não foi necessária a rotina response.write, sendo então introduzido apenas o caracter de igualdade seguido da variável.

A plica 'é usada para comentar, sempre que quisermos introduzir algum comentário ao código. Neste livro vamos usá-la com frequência para dar explicações adicionais de algumas situações a nível de programação.

Julgo que com estes exemplos o leitor ficou a perceber como se estrutura de um modo geral a programação em ASP.

2.2 IF, THEN, ELSE, END IF...

Vamos então iniciar alguma programação básica e essencial, aquilo que une toda a programação, e que são os operadores e as expressões. Vou começar pelas expressões, e deixar uma tabela de operadores para o final deste capítulo (visto que são bastante poucos). Entretanto estes vão sendo usados nos próximos exemplos.

(ficheiro cpt2-2-1.asp)

```
<%
a= 10
b=100
if a < b then
response.write "a é menor que b"
else
if a > b then
response.write "a é maior que b"
end if
end if
```

A expressão *IF*, foi aqui usada para que em conjunto com o operador < , fizessem uma comparação. A mensagem que vai ser enviada para o *browser*, depende dos valores *a* e *b*. O *IF* tem uma estrutura simples:

```
IF (ALGO) THEN
(FAZ MAIS ALGO)
END IF
```

Ou quando as opções são várias:

```
IF (ALGO) THEN
(FAZ ALGO)
END IF
IF (ALGO2) THEN
(FAZ ALGO2)
END IF
IF (ALGO3) THEN
(FAZ ALGO3)
END IF
```

Mas se as opções estão em cadeia, e se uma acontecer, as outras têm de ficar anuladas. Teremos de usar a expressão *ELSE*:

```
IF (ALGO) THEN

(FAZ ALGO)

ELSE

IF (ALGO2) THEN

(FAZ ALGO2)

ELSE

IF (ALGO3) THEN

(FAZ ALGO3)

END IF

END IF
```

Este tipo de expressões dá muito jeito aos programadores, mas quando existem várias opções em cadeia, eu sugiro que se use a expressão CASE; fica melhor organizado, e as confusões dentro do código são bastante menores. Estas pequenas 'regras' que vou escrevendo neste manual, não são propriamente para serem seguidas religiosamente. Se calhar o leitor nem vai ter muitos problemas, mas quando o código começa a ficar muito extenso, o programa tende a ficar confuso. Notará isso se lá voltar ao fim de uns meses para fazer manutenção (muito comum em *sites* na Internet).

2.3 FOR, WHILE, CASE...

As expressões de repetição, usadas pelas ASP, são conhecidas de qualquer programador, não sendo por isso algo que precise de uma especial atenção para as tentar perceber.

```
(ficheiro cpt2-3-1.asp)
<%
a= 4
b=12
if a < b then 'comparação entre dois valores
    for I=0 to a 'ciclo FOR
      response.write " a(" & a & ") é maior que " & l & "<br/>br>"
      ' o símbolo <br/>br> em HTML simboliza mudança de linha
     'no mesmo parágrafo
   next I 'final de ciclo FOR
else
   if a>b then
       I = a
       While b<I 'ciclo WHILE
         Response.write "b(" & b & ") é menor que" & l & "<br/>br>"
        I = I - 1
       wend 'final de ciclo WHII F
   end if
end if
%>
```

Neste caso aproveitei código de um exemplo inteiro, para lhe dar mais umas linhas com este ciclo *WHILE*. Inicialmente faz-se a primeira comparação, que se repetirá enquanto a mesma for válida. Neste caso enquanto *b* for menor que *l*, o ciclo (*loop*) vai sendo concretizado.

A minha expressão de repetição favorita, é a *CASE*, muito flexível e rápida. Por mais tarde que eu volte a mexer no código, fico a sempre perceber o que lá se passa em minutos.

(ficheiro cpt2-3-2.asp)

```
<%</p>
resposta = 4
Select case resposta
case "1" response.write " Não é " & resposta
case "2" response.write " Não é " & resposta
case "3" response.write "Acertou é " & resposta
case "4" response.write " Não é " & resposta
case else response.write "Desconhecido...."
end select
%>
```

Neste case a comparação é feita por hipóteses em função de uma resposta (variável resposta), tendo-se atenção à mesma, iremos fazer uma comparação com as hipóteses possíveis (1, 2, 3 e 4 são as únicas possíveis) e executar a declaração correspondente (se acertou ou se não acertou).

```
(ficheiro cpt2-3-3.asp)
<CENTER><TABLE BORDER="1">
<% contador = 1
   while contador<6%>
          <TR>
          <TD BGCOLOR="RED"">
           <FONT COLOR="WHITE"><%=contador%></FONT></TD>
          <TD><%=(contador-1)%></TD>
          <TD><%=(contador+1)%></TD>
          <TD><%=(contador*100)%></TD>
       </TR>
      <%
     contador = contador + 1
   wend
%>
</TABLE></CENTER>
```

Neste caso, fui usar novamente o WHILE, mas com o intuito do leitor perceber a potencialidade de trabalhar com tabelas - no final de contas aquilo que mais vai usar se o destino que pretende dar aos seus conhecimentos de ASP for a programação com bases de dados. Introduzindo o valor que se quer dentro de cada célula da tabela, é o truque que origina, as grandes tabelas dos *sites* de comércio-electrónico. Além de texto, pode introduzir um novo esquema de tabelas e/ou imagens.

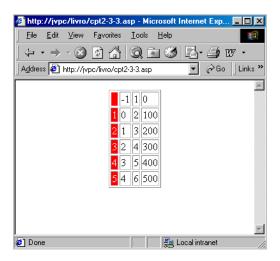


Fig. 2.2 - Resultado do ficheiro cpt2-3-3.asp

```
(ficheiro cpt2-3-4.asp)
<% contador = 1
while contador<8
%><FONT face="ARIAL" size="<%=contador%>">TESTE</FONT><BR>
<%contador=contador + 1
wend
%>
```

Neste caso, foi-se alterar uma opção das *Tags* de HTML, para que não fosse preciso repetir a mesma 8 vezes. Este é já um pensamento a seguir pelo programador de ASP - tentar evitar escrever muitas linhas de código, e sim optimizar ao máximo todas as funções que vier a criar.



Fig. 2.3 - Resultado do ficheiro cpt2-3-4.asp

2.4 Variáveis

Nas ASP, as variáveis são também, como no Visual Basic, dinâmicas, não sendo por isso necessária a sua inicialização. Seja como for, é 'má' programação usar variáveis globais sem controlo sobre as mesmas. Deve-se usar, mas não em excesso, assim como se devem sempre inicializar as mesmas, não só para melhor controlo, mas também para melhor performance. Para que não se 'desleixe' com as variáveis, use o código <% Option Explicit %> no início de cada página para que tenha de inicializar sempre as variáveis. Assim, as alocações de memória, para as variáveis dinâmicas, serão feitas com uma melhor estrutura, ficando por esse motivo beneficiado o desempenho das suas páginas.

Para inicializar uma variável em ASP basta usar *Dim* . Para criarmos a variável 'xpto' usamos então <%*Dim xpto*%>

Temos nas ASP, alguns tipos de variáveis a considerar:

- variáveis usuais (usadas no momento, e que, como são dinâmicas, podem ser criadas a qualquer altura sem inicialização das mesmas; podemos incluir os *arrays* neste grupo, que podem ser passados para as variáveis de sessão). Normalmente quando as inicializamos usamos a expressão *Dim variável*
- variáveis *Application* (usadas como globais no *site* pois todos os utilizadores têm acesso à mesma);
- variáveis de sessão/Session (usadas para acompanharem toda uma sessão de acesso por parte de um utilizador, mas só acessíveis por este, e não por todos como as de *Application*).

2.5 Operadores

Apesar de já terem sido praticamente todos usados neste capítulo, vou então deixar uma pequena tabela dos operadores, para referência.

Os operadores de comparação e igualdade são os seguintes:

TIPO DE OPERADOR	Descrição		
=	Igualar a · if a = b		
	· c = d		
<	Menor do que		
	· if a < b		
	· while c < x		
>	Maior do que		
	· if a > b		
	· while c > x		
<=	Menor ou igual do que		
	· if a <= b		
	· while c <= x		
>=	Maior ou igual do que		
	· if a >= b		
	· while c >= x		
<>	Diferente de		
	· if a <> b		
	· while c <> x		

Estes são os operadores principais das ASP, e será com estes que iremos trabalhar ao longo deste manual. Estes operadores não serão usados única e exclusivamente no código de ASP, mas também aquando do uso de declarações de SQL.

Quando queremos fazer comparações múltiplas podemos então usar AND ou OR, como nos seguintes casos:

```
(ficheiro cpt2-5-1.asp)

<% a = 10
    b = 20
    c = "Teste"

If a > 9 AND a <= 20 then
    Response.write " (a) está entre 9 e 20 < br>
End if

%>
```

Nos operadores aritméticos temos então uma outra tabela:

TIPO DE OPERADOR	Descrição	
^	Usado para expoente, (Para o caso de 2 ⁶ , temos nas ASP, (2^6))	
*	Multiplicador, (2*5)	
I	Divisão para retornar valor singular (a / b)	
١	Divisão inteira (a \ b)	
+	Soma (a + b) Este valor também funciona para concatenação tal como o símbolo &	
-	Diferença (a – b)	
MOD	Resto da divisão (a MOD b)	

Podemos então demonstrar todos os operadores aritméticos da tabela anterior, num ficheiro de ASP.

(ficheiro cpt2-5-2.asp)

```
<%
 a = 2
 b = 8
 c = 10
 st1 ="Desta maneira"
 st2 = " também podemos concatenar strings."
 Response. Write "a = 2<br>"
 Response. Write "b = 8<br/>br>"
 Response. Write "c = 10<br/>br>"
 Response.write "st1 = 'Desta maneira' < br>"
 Response.write "st2 = ' também podemos concatenar strings.'<br>"
  Response.Write "<br>>"
 Response. Write "- b^a -> " & b^a & "<br/>br>"
 Response. Write "- a*b -> " & a*b & "<br/>br>"
 Response.Write "- c/a -> " & c/a & "<br>"
 Response. Write "- alb -> " & alb & "<br/>br>"
 Response. Write "- a-b -> " & a-b & "<br/>br>"
 Response. Write "- a+b -> " & a+b & "<br/>br>"
 Response. Write "- c MOD a -> " & c MOD a & "<br/>br>"
 Response. Write "- st1 + st2 -> " & st1+st2 & "<br>"
%>
```

E para se perceber um pouco melhor o que está a acontecer neste código, pode recorrer à seguinte imagem, que julgo responder a qualquer dúvida com que possa ter ficado.

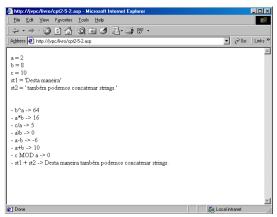


Fig. 2.4 - Resultado do ficheiro cpt2-5-2.asp

Estes operadores são muito importantes na medida em que todo o tipo de estatísticas, contas, comparações e cálculos extra os irão requerer. No dia a dia, as empresas precisam de certas situações resolvidas que por vezes não têm solução nas funções pré-definidas das ASP, e nessa altura terá de ser o leitor a desenvolver as suas próprias funções, por meio destes operadores de base.

Colecção O Melhor da Internet

Os melhores sites nacionais e internacionais da Internet organizados por profissão ou área de interesse

Colecção Sociedade da Informação

Os temas de fundo da Sociedade da Informação apresentados pelos maiores especialistas nacionais

Colecção Tecnologias

Todas as tecnologias de destaque da Internet tratadas pela equipe de técnicos do Centro Atlântico

Colecção Direito das Novas Tecnologias

A nova economia, dependente das tecnologias da informação, traz consigo novos desafios e ameaças.

Quais as respostas dos nossos Juristas, tribunais, compêndios e legislação?

Colecção Desafios

O que nos reservam os tempos que se aproximam em que as novas tecnologias invertem muitas das certezas adquiridas

Colecção Soluções

Soluções práticas para resolver novas questões levantadas pelas tecnologias da sociedade da informação

Título	Quant.	Preço Total		
Colecção O Melhor da Internet O Melhor da Internet para o Direito O Melhor da Internet para Informáticos O Melhor da Internet para Engenheiros O Melhor da Internet para o Marketing O M.Internet p/ Gestores e Empresário	S	* 950\$ = * 950\$ = * 950\$ = * 950\$ = * 950\$ =		
Colecção Sociedade da Informação Crónicas da InforFobia Homo Conexus * Ano 2000 e Informática		* 1.800\$ = * 1.950\$ = * 1.950\$ =		
* Guia do Internet Explorer versão 4 * Guia do Internet Explorer versão 5 * Guia do Netscape Communicator v 4 Agentes Inteligentes TOP 100 Internet 1999		* 2.950\$ = * 2.950\$ = * 2.950\$ = * 2.950\$ = * 2.450\$ =		
Colecção Direito das Novas Tecnolo Direito da Informática nos tribunais .pt	_	* 2.450\$ =		
Colecção Desafios Vertigem - Tendências para o Séc. XXI O Futuro da Internet	I	* 4.950\$ = * 2.950\$ =		
Colecção Soluções O Vírus do ano 2000 O Guia do Telemóvel: 99 sugestões		* 1.600\$ = * 1.250\$ =		
* Inclui CD-ROM		TOTAL =		
Sem Despesas de envio As encomendas directas ao Centro Atlântico não pagam custos de portes.				
SIM, desejo receber os títulos que assinalei sem qualquer despesa de envio. • Junto envio cheque/Vale nº à ordem do Centro Atlântico • Prefiro que debitem no meu cartão de crédito emitido em nome de				
Número do cartão de crédito Nome Morada	- 	Validade/		

Caso alguns dos títulos não estejam disponíveis enviaremos os que existirem em stock e pediremos confirmação no futuro para envio dos títulos em falta.

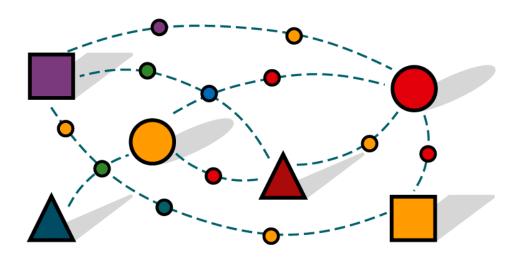
Fax _____

Localidade _

CP

Tel

A tecnologia ASP (Active Server Pages) da Microsoft é utilizada em mais de 2 milhões de sites em todo o mundo para a criação de páginas dinâmicas na Internet e em Intranets. Funciona em ambiente Windows 95, ou posterior, e, com a ajuda deste livro, em poucos dias conseguirá desenvolver aplicações para a Web com acesso a bases de dados para, por exemplo, lojas online, HomeBanking, controlo de banners ou jogos. Graças às potencialidades desta tecnologia, a procura de técnicos especialistas é tão grande que faz com que muitos projectos só sejam concretizados graças ao recurso ao teletrabalho com programadores de vários pontos do globo.



João Vieira é Web developer desde 1995 e responsável por diversos projectos Internet de grande dimensão. Tem desde então escrito artigos para os melhores portais/comunidades de ASP, tais como, www.swynk.com e www.4guysfromrolla.com, tendo ainda links para os seus artigos em sites como o www.aspin.com e www.asp101.com.