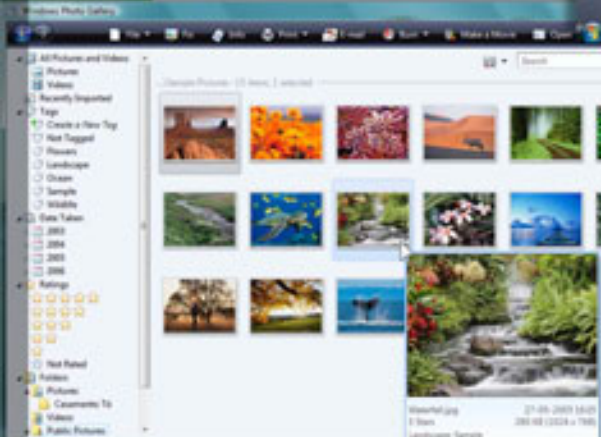
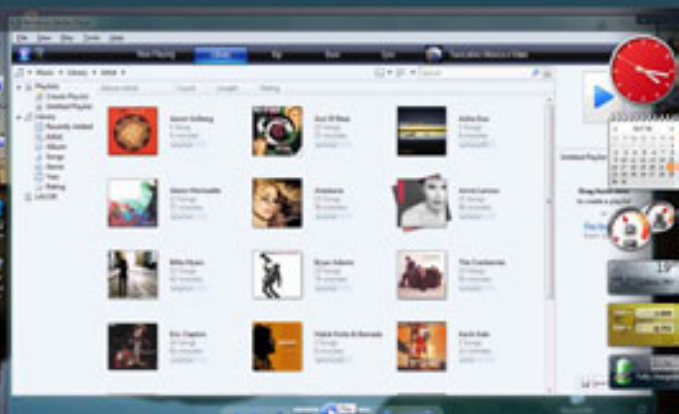
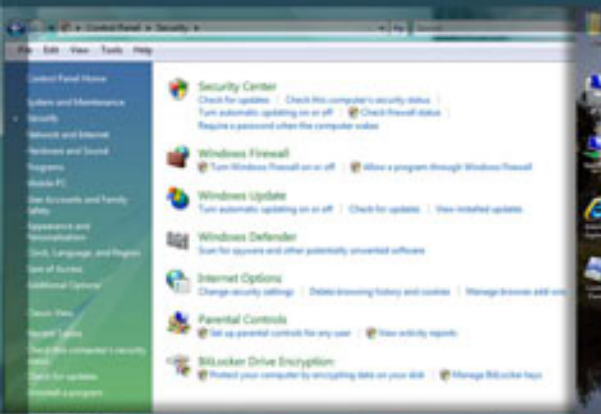


# O GUIA PRÁTICO DO

# Windows

# Vista





**O GUIA PRÁTICO DO**

Windows

Vista

António Eduardo Marques



CENTRO ATLÂNTICO.PT

Reservados todos os direitos por Centro Atlântico, Lda.  
Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com  
autorização expressa dos editores da obra.

## O Guia Prático do Windows Vista

Colecção: Tecnologias  
Autor: António Eduardo Marques  
Capa: Paulo Buchinho  
Paginação: António José Pedro

© Centro Atlântico, Lda., 2006  
Av. Dr. Carlos Bacelar, 968 – Esc. 1-A  
4764-901 V. N. Famalicão, Portugal  
Rua da Misericórdia, 76  
1200-273 Lisboa, Portugal  
Tel. 808 20 22 21

**geral@centroatlantico.pt**  
**www.centroatlantico.pt**

Impressão e acabamento: Inova  
1ª edição: Novembro de 2006  
ISBN-10: 989-615-035-4  
ISBN-13: 9789896150358  
Depósito Legal: /06

Marcas registadas: todos os termos mencionados neste livro conhecidos como sendo marcas registadas de produtos e serviços, foram apropriadamente capitalizados. A utilização de um termo neste livro não deve ser encarada como afectando a validade de alguma marca registada de produto ou serviço. Microsoft, Microsoft Windows e Microsoft Vista são *trademarks* ou marcas registadas pela Microsoft Corporation.

‘O Guia Prático do Windows Vista’ é uma publicação independente não filiada na Microsoft Corporation.

O Editor e os Autores não se responsabilizam por possíveis danos morais ou físicos causados pelas instruções contidas no livro nem por endereços Internet que não correspondam aos *Websites* pretendidos.

# Índice

Agradecimentos	11
<b>01. Introdução</b>	<b>12</b>
<hr/>	
<b>02. O Windows Vista</b>	<b>15</b>
<hr/>	
2.1 Actualizar para quê?	16
2.2 As edições do Vista	16
<b>03. Instalação</b>	<b>24</b>
<hr/>	
3.1 Antes de instalar	24
3.1.1 Instalar ou actualizar?	24
3.1.2 Windows Vista Upgrade Advisor	25
3.1.3 Windows Easy Transfer	30
3.2 Instalar o Windows Vista	32
3.2.1 Actualização ou instalação de raiz?	32
<b>04. Funcionalidades principais</b>	<b>36</b>
<hr/>	
4.1 Interface	36
4.1.1 O ecrã de <i>Logon</i>	36
4.1.2 O ambiente de trabalho (Desktop)	37
4.2 A experiência Windows Aero	40
4.2.1 Flip 3D e Windows Flip	42
4.3 Ícones e exploradores	45
4.3.1 Visualização melhorada	48
4.3.2 Navegar à janela	51
4.3.4 Funcionalidades em contexto	54
4.3.4 Os novos Exploradores	56
4.4 O Menu Iniciar	59
4.4.1 Ligar e desligar	61
4.5 Windows Sidebar e Gadgets	63
4.5.1 Configuração	64
4.6 Busca global	67
4.6.1 Pastas dinâmicas	68
4.6.2 Guardar pesquisas	70

4.6.3	Configurar o motor de busca	76
4.6.4	Criar “tags” nos ficheiros	77
4.7	Internet Explorer 7	78
4.7.1	Navegação por separadores (Tabbed browsing)	78
4.7.2	Navegação (mais) segura	80
4.8	Contas de utilizador	84
4.8.1	Criar ou alterar uma conta	84
4.9	Protecção e segurança	86
4.9.1	O Centro de Segurança do Windows	87
4.9.2	O <i>Firewall</i> do Windows	89
4.9.3	Windows Update	90
4.9.4	Windows Defender	92
4.9.5	Opções da Internet	93
4.9.6	Controlos Parentais	94
4.9.7	Controlo de acesso (UAC)	100
4.9.8	Gestão de conflitos na cópia de ficheiros	104
4.9.9	Protecção e recuperação de ficheiros	108
4.9.10	Windows Restore/System Protection	109
4.9.11	<i>Backups</i> e recuperação de dados	114
4.9.12	A nova Recycle Bin	118
4.9.13	BitLocker	120
4.10	Redes	122
4.10.1	Ver a rede num mapa	123
4.10.2	Uma rede em três tempos	126
4.10.3	Partilhar e descobrir	130

## **05. Multimédia** **133**

---

5.1	Introdução	133
5.1.1	Windows Photo Gallery	133
5.1.2	Windows Media Player 11	140
5.1.3	Windows Movie Maker	145
5.1.4	Windows DVD Maker	146
5.2	Windows Media Center	151
5.3	Jogos	153
5.3.1	DirectX 10	153
5.3.2	Games Explorer	155

## **06. Mobilidade** **159**

---

6.1	Introdução	159
6.1.1	Sync Center	160

6.1.2 Windows Mobility Center	163
6.1.3 Opções de energia	164
6.1.4 Tablet PC e dispositivos com caneta	166

## **07. Personalização** **170**

---

7.1 Ecrã e ambiente de trabalho	171
7.1.1 As cores do Aero	171
7.1.2 Papel de parede e protecção do ecrã	173
7.1.3 Temas	174
7.2 Hardware	175
7.2.1 Sons do sistema	175
7.2.2 Rato e dispositivos apontadores	176
7.2.3 Definição do ecrã e placa gráfica	178
7.3 Personalização avançada	179
7.3.1 Alterar os ícones do ambiente de trabalho	179
7.3.2 Alterar a resolução das fontes de ecrã	180

## **08. Instalação de software e hardware** **181**

---

8.1 Instalação de software	181
8.1.1 O modo de compatibilidade	183
8.1.2 Desinstalação	187
8.2 Instalação de hardware	190
8.2.1 Instalação de uma impressora Wi-Fi	191
8.2.2 Instalação de uma câmara digital	193
8.3 Restrições à instalação (Group policy)	195

## **09. Acessibilidade** **199**

---

9.1 O Centro de Acessibilidade	200
9.2 Reconhecimento e síntese de voz	201

## **10. Ferramentas de produtividade** **203**

---

10.1 Windows Mail e Windows Live Mail	203
10.2 Windows Calendar e Contacts	207
10.3 Wordpad e Paint	208
10.4 Windows Fax e Scan	210
10.5 Gravação de dados em CD e DVD	211
10.6 Compressão de ficheiro (Zip)	213

## **11. Funcionalidades avançadas** **216**

---

11.1 Personalização	216
11.1.1 O menu clássico	216
11.1.2 Opções de pastas	217
11.1.3 Opções do Menu Iniciar	218
11.1.3 Programas predefinidos e programas de arranque	220
11.1.4 Velhos favoritos	221
11.1.5 Ligar/desligar funções do Windows	222
11.2 Desempenho e manutenção	223
11.2.1 Windows Experience Index	223
11.2.2 Windows ReadyBoost/ReadyDrive	225
11.2.3 Task Manager	227
11.2.4 Gestor de dispositivos (Device manager)	229
11.2.5 Configuração do Autoplay	231

## **12. Ajuda e suporte** **233**

---

12.1 Ajuda <i>offline</i>	233
12.1.1 Ajuda passo-a-passo	234
12.1.2 Demos	236
12.1.3 Usar o motor de busca	236
12.2 Ajuda <i>on-line</i>	237
12.2.1 Ajuda na Web	238
12.2.1 Assistência remota (Remote assistance)	239

## **# Apêndice 1** **243**

---

Requisitos de hardware	243
Requisitos mínimos	244
Requisitos Windows Vista Capable	244
Requisitos Windows Vista Premium Ready	244
Recursos na Internet	245
Microsoft (Windows Vista)	245
Windows Vista Upgrade Advisor	245
Placas gráficas, GPUs e sub-sistemas gráficos	246
Processadores, plataformas e chipsets	246

## **# Apêndice 2** **247**

---

O Windows Vista e a compatibilidade	247
-------------------------------------	-----



## # Apêndice 3. Segurança 250

---

Introdução	251
Security Development Lifecycle	253
Windows Service Hardening	255
Mitigar <i>buffer overruns</i> com protecção de hardware	256
Melhorias de segurança na versão de 64 bits do Windows Vista	257
Acesso seguro	259
Controlo da conta de utilizador	259
Nova arquitectura de <i>logon</i>	262
Utilização facilitada de <i>smart cards</i>	263
Protecção de acesso à rede	264
Protecção contra <i>malware</i> e intrusões	265
Centro de segurança do Windows	265
Windows Defender	265
Windows Firewall	267
Ferramenta de remoção de software malicioso	268
Melhorias de segurança no Internet Explorer 7	269
Protecções contra <i>malware</i>	270
Salvaguardas de dados pessoais	273
Protecção de dados	274
Encriptação de unidades BitLocker	274
Gestão integrada de direitos	275
Melhorias no Sistema de ficheiros de encriptação ( <i>Encrypting file system</i> )	275
Controlo de dispositivos USB	277

## # Apêndice 4 278

---

Windows Vista no Windows XP	278
Internet Explorer 7	278
Windows Media Player 11	279
Windows Defender	280
WinFX (.NET 3.0)	280
Windows Desktop Search	281
Visualização de imagens RAW	282
Windows Power Shell	283
Outros componentes	283

## # Apêndice 5 287

---

Microsoft Virtual PC 2007	287
---------------------------	-----

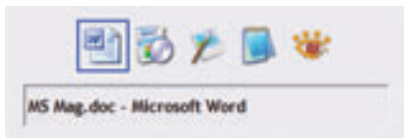
---

Teclas de atalho	290
Atalhos nas janelas dos Exploradores	291
Atalhos de visualização (Listview Shortcuts)	291
Atalhos da caixa de pesquisa instantânea	292
Atalhos da árvore de directórios (num Explorador)	292
Atalhos com a tecla Windows (⊞)	292
Atalhos do ecrã de Login	293
Atalhos do ecrã de segurança	293
Atalhos gerais	293
Atalhos do Internet Explorer 7 (geral)	294
Atalhos do Internet Explorer 7 (navegação)	294
Atalhos do Internet Explorer 7 (favoritos)	295
Atalhos do Internet Explorer 7 (separadores/tabs)	295
Atalhos do Internet Explorer 7 (barra de endereços)	295
Atalhos do Internet Explorer 7 (barra de pesquisa)	295

### 4.2.1 Flip 3D e Windows Flip

Além da elegância das transparências e janelas translúcidas, duas das características mais interessantes para o utilizador que tenha suporte para o Windows Aero chamam-se FLIP 3D e WINDOWS FLIP. Em ambos os casos trata-se de formas gráficas melhoradas para comutar entre aplicações e ficheiros abertos e que substituem a funcionalidade que existe desde sempre no Windows de comutação através do conjunto de teclas Alt-Tab (mantendo pressão sobre a tecla Alt e clicando sucessivamente em Tab).

A implementação normal no Windows XP e nas anteriores versões tem este aspecto, funcional mas pouco atractivo:



Como se vê, há apenas uma pequena janela com os ícones dos programas e/ou ficheiros abertos e, à medida a que se pressiona a tecla Tab, um quadrado azul vai mudando de posição indicando qual o programa ou aplicação que passará para primeiro plano no momento em que largarmos a combinação de teclas.

A Microsoft tem, para o Windows XP, um pequeno utilitário, na sua gama de PowerToys, que melhora um pouco a situação, com um diálogo um pouco mais explícito, e mostrando uma miniatura do documento aberto ao lado do ícone respectivo. Chamado Alt-Tab Task Switcher PowerToy, pode ser obtido a partir de [www.microsoft.com/windowsxp/downloads/powertoys/xppowertoys.mspx](http://www.microsoft.com/windowsxp/downloads/powertoys/xppowertoys.mspx)



Contudo, não só o aspecto deste diálogo não é particularmente elegante, como não funciona para todos os tipos de documentos e de programas.

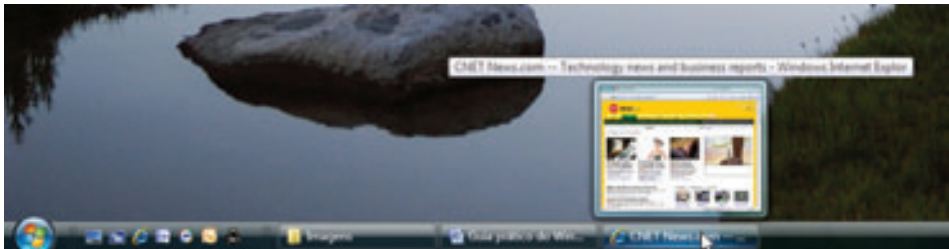
No Windows Vista, todas estas funcionalidades foram integradas de forma muito elegante no sistema operativo, sob os nomes já referidos de Windows Flip (o substituto directo da antiga funcionalidade de Alt-Tab) e Flip 3D.

Agora, a comutação de tarefas através da conjugação de teclas Alt-Tab oferece este aspecto na função Windows Flip:



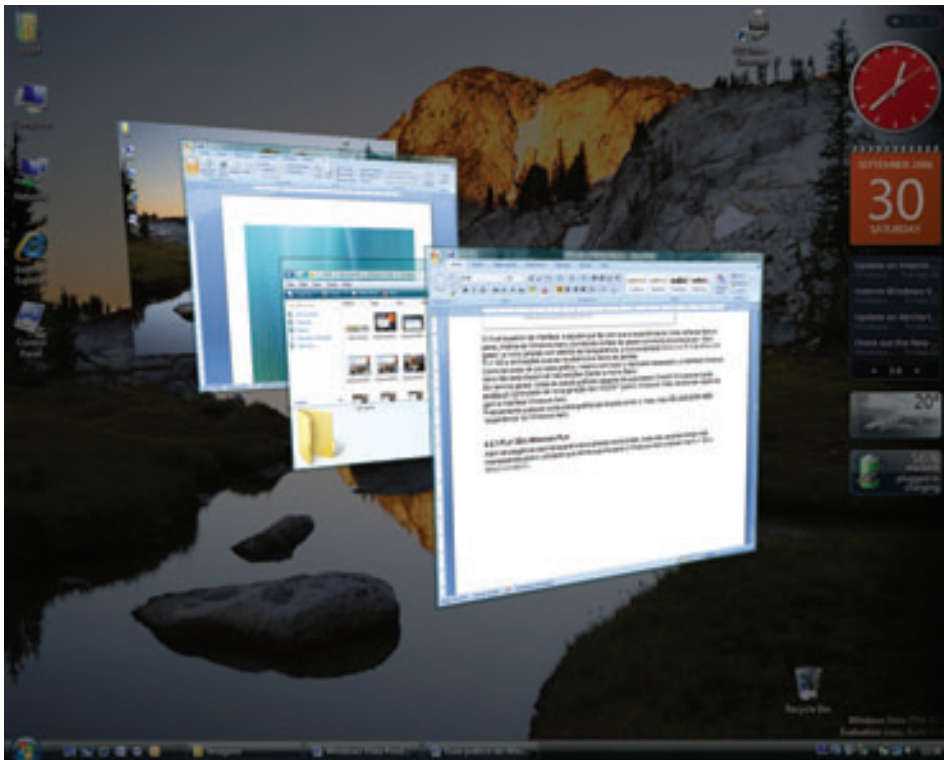
Um pormenor importante é que, se até agora, o Alt-Tab só comutava entre programas e ficheiros abertos, sendo para tal necessário que pelo menos duas janelas estivessem abertas (ou minimizadas), agora, o sistema funciona mesmo com apenas uma janela aberta, uma vez que uma das possibilidades oferecidas é sempre a de voltar a exibir o Ambiente de trabalho (Desktop), que surge sempre claramente representada tal como o personalizámos (miniatura de imagem da direita).

Esta funcionalidade está também presente na barra de tarefas, no caso de termos várias janelas minimizadas e passarmos o cursor sobre cada uma delas:



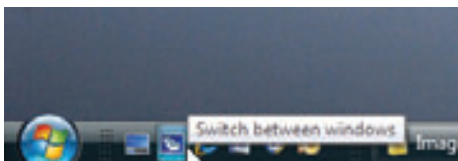
Mais avançada é a função chamada Flip 3D que leva esta funcionalidade um passo além através da representação tridimensional dos documentos e programas abertos – e ainda o faz dinamicamente, ou seja, se uma dessas janelas estiver a exibir um vídeo ou uma animação, o Flip 3D mostra janelas em actualização constante.

Eis um exemplo. Note que, uma vez mais, uma das janelas é o próprio Desktop:



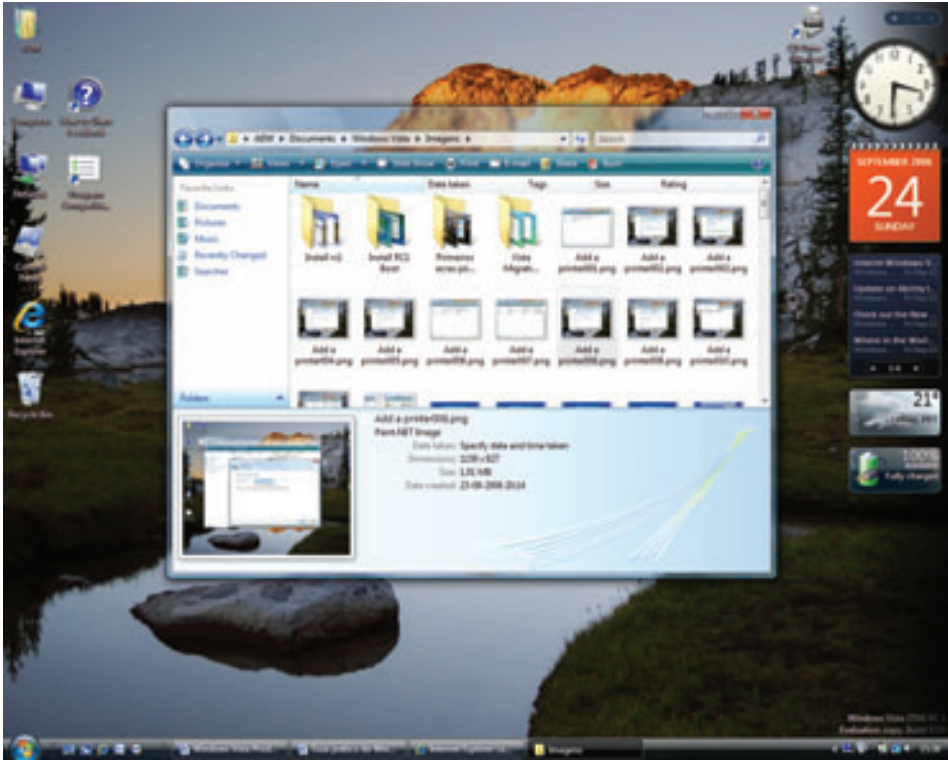
Para acedermos ao Flip 3D, devemos clicar na tecla Windows [⊞], presente na maioria dos teclados modernos, junto às teclas Alt, e em Tab. Imediatamente, todas as janelas abertas ou minimizadas serão mostradas numa visualização a  $\frac{3}{4}$  que vai sucessivamente mostrando em primeiro plano a janela escolhida.

Uma alternativa para os que não têm um teclado com a tecla ⊞, consiste em clicar no ícone da barra de tarefas que activa a mesma função.

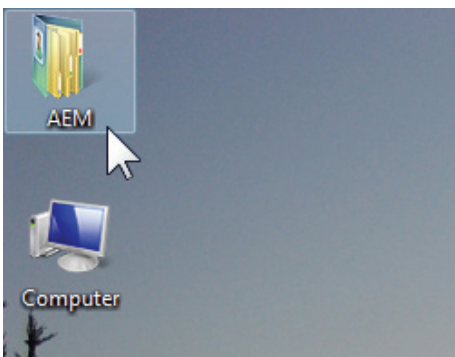


Ao contrário do que eu próprio supunha, o Flip 3D funciona muito bem, mesmo em máquinas que não têm placas gráficas dedicadas, como é o caso do subsistema gráfico Intel GMA 950 no meu Toshiba Satellite U200. A activação desta funcionalidade é praticamente instantânea e a comutação entre janelas faz-se de forma muito suave e rápida, mesmo quando uma ou mais janelas têm informação em actualização constante (vídeo, animações, etc.).

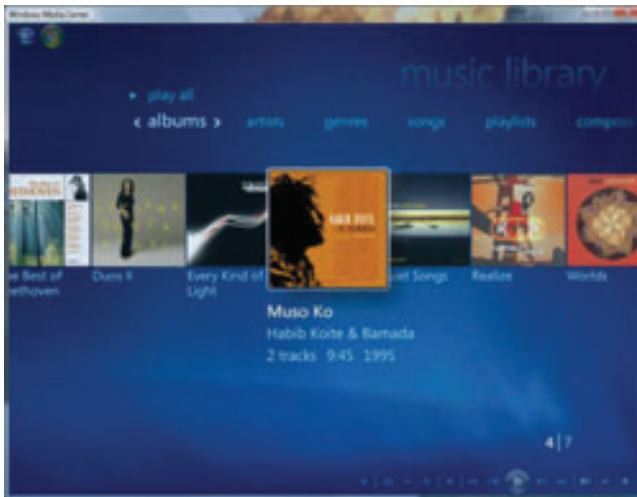
## 4.3 Ícones e exploradores



Toda esta tecnologia não oferece apenas um visual mais elegante e moderno ao Windows Vista. O Windows Aero permite criar novas formas de visualização que facilitam uma mais imediata procura da informação, por vezes apenas abrindo uma janela para vermos o que está dentro de uma pasta.



Note-se nesta imagem, que é a pasta com os meus documentos e, neste caso, aquela em que tenho as imagens que recolhi para este livro, como a informação é



## 5.3 Jogos

### 5.3.1 DirectX 10

Falar de jogos no Windows Vista é falar, sobretudo, do DirectX 10. Desde o Windows 95 que o DirectX se tem imposto como a API (interface de programa de aplicações) de eleição para o desenvolvimento de produtos multimédia e, especialmente, jogos, para o PC.

Embora a interface gráfica do Vista tenha sido concebida a partir de funcionalidades do DirectX 9, o sistema operativo inclui já a versão 10 e esperam-se para 2007 as primeiras placas gráficas concebidas para tirar total partido da API, bem como os primeiros jogos igualmente escritos para DirectX 10.



Esta será, aliás, uma área onde se tornará rapidamente evidente a vantagem do Vista face ao XP e versões anteriores, visto que se sabe já que não irá ser possível instalar o DirectX 10 em versões anteriores ao Vista.

Na prática isso significa que, apesar de os jogos de nova geração serem, em princípio, compatíveis com versões anteriores de DirectX, os seus gráficos e desempenho geral serão muito superiores no Vista, sobre DirectX 10.

Até que ponto? Bem, a título de exemplo, a Microsoft lançou no final de 2006 a versão 10 do Flight Simulator (Flight Simulator X)<sup>48</sup>. O simulador de voo foi concebido para DirectX 9 mas a Microsoft promete lançar uma actualização gratuita no início de 2007 para o otimizar para o Vista – e para o DirectX 10.

As diferenças são impressionantes: se o original, para DirectX 9, é excelente, a versão para DirectX 10 é... fotorrealista!



*Imagem do Flight Simulator X em DirectX 9*



*Imagem do Flight Simulator X em DirectX 10 (simulação)*

---

<sup>48</sup> O site oficial do jogo, onde pode obter uma demo, fica em [www.microsoft.com/games/pc/flightimulatorx.aspx](http://www.microsoft.com/games/pc/flightimulatorx.aspx)



### 5.3.2 Games Explorer

Além de incluir uma pequena amostra de jogos, como é habitual (Solitaire, Minesweeper e companhia, num total de uma dezena de títulos), o Windows Vista tem agora o Games Explorer, mais um dos novos “exploradores” do Windows, com funcionalidades específicas para jogos.

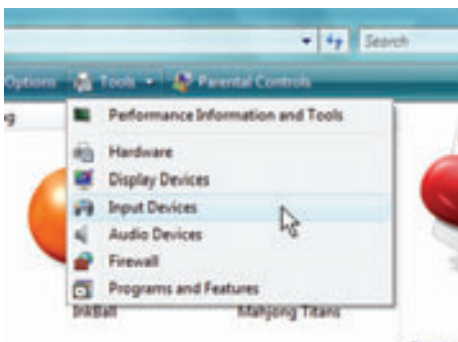
O Games Explorer pode ser acessado a partir do Menu Iniciar:



Inicialmente, apenas estão neste local as referências para os jogos incluídos no Windows Vista, mas rapidamente deveremos assistir a alterações no processo de instalação dos jogos para que sejam aqui colocados automaticamente ícones de acesso aos jogos.

Para jogos mais antigos, podemos simplesmente arrastar para aqui um atalho para o executável que permite fazer arrancar o jogo.

Note-se como a janela deste explorador nos oferece acesso directo a várias ferramentas referentes aos jogos, incluindo o acesso directo a ferramentas e definições do sistema que têm directamente a ver com eles.





## O sistema operativo da Confiança, Clareza e Conectividade.

O Windows Vista é o sistema operativo mais importante lançado pela Microsoft desde o Windows 95. Enquanto o Windows XP foi importante porque trouxe a tecnologia do Windows NT/2000 para o computador do cidadão comum e se libertou, definitivamente, da herança do MS-DOS, o Vista é um gigantesco passo em frente sobretudo porque foi desenvolvido de raiz a pensar na segurança.

Além disso, a nova interface com o utilizador é mais elegante e funcional e, de uma maneira geral, o Vista permite-nos ser mais produtivos do que nunca frente ao computador – a experiência Windows Aero com os Flip 3D e Windows Flip, entre muitas outras funcionalidades, a Windows Sidebar e respectivos Gadgets e o novo sistema de busca farão as delícias de qualquer utilizador.

O **Guia Prático do Windows Vista** é muito mais do que apenas uma visita guiada às diversas edições do Vista, convidando desde já o leitor a tirar todo o partido das novas funcionalidades do sistema operativo. Entre elas:

- Instalação e actualização
- O novo motor de pesquisa instantânea
- O Internet Explorer 7 e o Windows Mail
- Controlos parentais e definições de segurança
- Cópias de segurança e pontos de restauro
- Protecção e recuperação de ficheiros
- Ligação em redes com e sem fios
- Criação de DVD e edição em alta definição
- Windows Media Player 11
- Windows Media Center
- Jogos e DirectX 10
- Personalização e funções avançadas
- e muito mais!

Doutros livros publicados,  
no Centro Atlântico,  
por António Eduardo Marques:



ISBN 989-615-035-4



9 789896 150358